

Programmer Unreal Engine 4

AMT Games

Город: Санкт-Петербург /
150 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Сэм, Маркетинг/Биздев/HR

Компания, создающая игры, в которые сыграло более 20 000 000 человек, ищет профессионала, способного самостоятельно и эффективно решать задачи разработки в Unreal Engine на C++ на этапе создания прототипа новой игры.

Требования:

- Опыт работы с Unreal Engine от 3х лет.
- Отличное знание C++ и ООП
- Наличие выпущенного игрового многопользовательского 3D проекта с более чем 100 000 мобильных установок.
- Понимание специфики мобильной разработки многопользовательских игр и их оптимизации.
- Опыт работы с платформами iOS/Android.
- Алгоритмическая подготовка.

Задачи:

- Тесно работать с художниками и гейм-дизайнерами, находить оптимальные пути для реализации требований к проекту в сжатые сроки.
- Разрабатывать кросс-платформенный многопользовательский 3D шутер.

Условия:

- Возможность строить большие и амбициозные проекты мирового уровня.
- Дружная команда профессионалов мирового уровня.
- Комфортный офис, гибкий график работы.
- Бесплатные курсы английского языка.
- Корпоративы.
- Офис в Санкт-Петербурге, 17 линия В.О. 52к2.
- Кот.

Плюсами будут:

Опыт управления командой разработки или проектом.

Опыт использования в работе технологий:

-<https://github.com/heroiclabs/nakama>

-<https://github.com/GoogleCloudPlatform/open-match>

-<https://github.com/GoogleCloudPlatform/agones>

Дополнительно

- Компания, создающая игры, в которые сыграло более 20 000 000 человек, ищет профессионала, способного самостоятельно и эффективно решать задачи разработки на этапе создания прототипа новой игры.
- Возможность строить большие и амбициозные проекты мирового уровня.
- Дружная команда профессионалов мирового уровня.
- Комфортный офис, гибкий график работы.
- Бесплатные курсы английского языка.
- Корпоративы.
- Офис в Санкт-Петербурге, 17 линия В.О. 52к2.
- Кот.