

Programmer C#

ООО Рокет Джамп

Город: Москва / Удаленно

E-mail: job@rj-games.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Мы разрабатываем фэнтези-игру в жанре Match3-RPG. Наш проект Puzzle Breakers сочетает простоту пазлов, глубину ролевых игр и первоклассный арт! У нас открыта вакансия Разработчика игровой логики (C#, Unity). Это возможность присоединиться к команде по прототипированию и разработке игровой логики. Тебе предстоит работать на стыке программирования и геймдизайна, ведь основная цель - создавать увлекательный и интересный боевой геймплей. Проект уже вышел в софт-лонч и мы не останавливаемся на этом. Впереди выход на мир!

Задачи

Прототипирование и разработка игровой логики (герои, mobs, абилки и т.д.).

Требования к кандидату

Увлеченность играми и огромное желание их делать. Знание и умение применять на практике основные техники AI (конечные автоматы, дерево решений и т.д.). Уверенное владение C# и ООП. Опыт работы на аналогичной позиции от 2-х лет.

Будет плюсом

Опыт создания модов и дополнений для игр. Участие в завершенных игровых проектах в качестве программиста игровой логики. Опыт разработки под Unity. Для нас также важно Умение находить общий язык и договариваться с разными людьми. Работа в RJ Games - это прежде всего работа в команде! Любовь к своей профессии. Мы верим, что лучших результатов достигает тот, кто вдохновлен своей работой и относится к ней серьезно.

Условия работы

Возможность работать удаленно из любой точки мира или в нашем уютном офисе в центре Москвы, недалеко от м. Новокузнецкая (7-10 минут пешком). В офисе оборудованы комфортные зоны отдыха и удобные рабочие места. Продуктивная атмосфера для плодотворной работы над масштабными проектами. Баланс работы и личной жизни – нам важно, чтобы ты мог полноценно отдыхать и уделять время тому, что ты любишь (кроме работы, конечно! :)). Возможность профессионального обучения за счет компании. Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ, доплата больничных и отпусков до 100%.