VFX Artist

GameGator

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Проектная работа
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Константин, TeamLeader
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: kkarzhan@yandex.ru
Skype: live:kkarzhan

Мобильный шутер от третьего лица с элементами "Королевской битвы".

Задачи:

- Разрабатывать и визуализировать внутриигровые эффекты и графический контент для эффектов;

- Создавать макеты и референсы визуальных эффектов;

- Интегрировать в игру разработанные эффекты, оптимизированные для мобильных устройств;

Требования к кандидату

- Работали над эффектами на позициях VFX Artist, Technical Artist или 2D Animator больше года;

- Обладаете хорошим чувством динамики, формы, цвета и композиции;

- Позитивно воспринимаете уместную критику;

- Стремитесь постоянно учиться и совершенствоваться.

Будет плюсом

- Разрабатывали эффекты на Unreal Engine 4;

- Обладаете пониманием теории классической анимации;

- Владеете Adobe After Effects и/или Adobe Animate (Flash).

Условия работы

- Своевременную оплату;

- Удаленная работа;

- Гибкий рабочий график, оплата за результат;

 © gdjob.pro 28.03.2024 13:45