Unity Developer

Город: Краснодар / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Black Caviar Games

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду Unity Developer для мобильной игры.

Задачи

- Разработка клиентской части 2D/3D игр;
- Настройка dev и prod серверов;
- Интеграция с API платформы для авторизации и внутри-игровых покупок.

Требования к кандидату

- Опыт работы на Unity3D (C#);
- Отличное знание Unity и всех её подсистем;
- Уверенные знания по работе с системой контроля версий git;
- Готовность работать в нашем офисе.

Будет плюсом

- Умение работать с анимациями, созданными в Spine, а также с их плагином;
- Умение работать с JIRA;
- Опыт работы с системами аналитики (DevToDev, Unity Analytics, FireBase);
- Умение работать с "чужим" кодом.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенье;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.