

Game Designer

NEXT RP

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Татьяна

E-mail: t.pantsakova@nexttrp.ru

Немного о нас: наша компания существует уже два года. Мы не инди-студия, а развивающаяся продуктовая компания, хотя в рамках Акту Гейм-дева мы еще стартап. За первый год работы компании мы создали успешный десктопный проект, который постоянно дорабатываем и развиваем. Next RP - это online role-play игра по мотивам GTA на российской карте. У нас играют тысячи людей ежедневно. На данный момент в развитии проекта участвует более 60 человек и мы не останавливаемся, а только растем дальше и в будущем планируем запускать новые продукты. Наш проект отлично подойдет тем, кто хочет набраться опыта на живых данных и лайв оперейшене.

Задачи

Сейчас мы ищем Гейм-дизайнера/GD balance, у которого основной задачей будет расчет экономического баланса игры. - Работа в продуктовой команде (Product Manager + GD Features + Product Analyst) над онлайн игрой с user-based экономикой - Расчет и настройка баланса игровых механик в продукте, сопровождение фичей на всех этапах их жизненного цикла - Оценка текущего баланса механик игры и его пересмотр и итеративные улучшения

Требования к кандидату

- Опыт работы Гейм-дизайнером от 2 лет (либо в должности GD balance от года) - Google Sheets/Excel - продвинутый пользователь (умение работать со сводными таблицами, макросами и т.д.) - Понимание принципов А/Б тестирования - Широкий игровой опыт, понимание рынка F2P online PC игр - Понимание матстатистики - Большой интерес к игровой индустрии - Высокий уровень самоорганизации

Будет плюсом

- Знание любого языка программирования, SQL - Опыт работы с Tableau, Elasticsearch - Опыт работы в продуктовой команде над продуктом с активным live-operation - Успешный опыт удаленной работы

Условия работы

- Официальное оформление и белая зарплата - Удаленная работа, гибкое начало дня - Финансовые бонусы по результатам работы - Оплата курсов и конференций - Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях