

2D Animator

Playgendary

Город: Санкт-Петербург, Минск, Екатеринбург / Удаленно

E-mail: hr@playgendary.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Playgendary сегодня — это более 1 миллиарда загрузок наших игр, 150 млн ежемесячной активной аудитории, распределенная команда и более чем 350 специалистов, а также офисы в Минске, Мюнхене, Санкт-Петербурге, Екатеринбурге и Лимасоле. Дома, в офисе или коворкинге — в любой точке мира отлаженный воркфлоу и гибкий график позволяют эффективно выполнять задачи в распределенной команде, которую объединяет любовь к играм и профессионализм. Внутренние процессы просты и понятны, а вопросы решаются оперативно и без бюрократии. Мы ценим свежий взгляд и самостоятельность, поэтому всегда рады талантливым разработчикам, геймдизайнерам, художникам, аниматорам и другим специалистам, для которых есть много интересных задач и проектов.

Задачи

- Создание анимаций для мобильных игр в Spine: матч-3 фишки, объекты игровых локаций, UI; - Взаимодействие с командами художников и гейм-дизайнеров.

Требования к кандидату

- Опыт работы на позиции аниматора от полугода; - Опыт создания персонажной и предметной анимации в Spine, уверенное владение Adobe Photoshop; - Знание принципов классической анимации; - Опыт интеграции контента в Unity будет преимуществом; - Умение работать в команде, доброжелательность, ответственность; - Способность воспринимать конструктивный фидбэк и использовать его для своего развития.

Условия работы

- Возможность работать из любой точки мира или в наших просторных офисах; - Возможность реализовать собственные идеи; - Выплаты, защищенные от валютных колебаний; - Профессиональный рост, участие в профильных конференциях, курсах и других мероприятиях по всему миру; - Льготные условия на занятия английским языком; - Поддержку важных жизненных событий; - Реферальную программу; - Медицинскую страховку, оплату занятий спортом и другие бонусы.