

Programmer VFX

Ejaw

Город: Удаленно

E-mail: hrejaw@gmail.com

5 - 15 \$/час

Skype: anyayasya

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Мы занимаемся разработкой игр на платформы IOS, Android, Mac, PC на движке Unity 3D. Создаем как аутсорс так и собственные игры. Работаем с крупными студиями из Великобритании, Польши, Кипра, Франции, Мальты, Сербии, ОАЭ, Израиля и др. стран. Наша экспертиза: Unity 3D — VR/AR — PC/Mobile/Browser/Casual Games — Simulators — Porting to Nintendo Switch Browser Game Development Cocos2d 3d modeling - Maya, 3DMax, Blender 2D art and concepts Сайт компании <http://ejaw.net/> Наши игры <https://play.google.com/store/apps/dev?id=8685830660901726320&hl=uk>

Задачи

- поиск подходящих референсов/создание скетча; - создание черновиков эффектов (с использованием имеющейся базы эффектов или с нуля); - отрисовка спрайта/карты спрайтов при необходимости; - настройка эффектов согласно тех заданию; - создание единого стиля визуальных эффектов в рамках проекта; - создание эффектов и подбор цветовой гаммы в рамках проекта; - оптимизация эффектов; - работа с менеджером версий и установка эффектов в проект.

Требования к кандидату

- опыт работы с системой частиц Unity; - понимание особенностей поведения различных эффектов, дыма, горения, импульсов и пр.; - умение сдавать задачи в четко поставленные сроки;

Будет плюсом

- опыт работы в Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects; - наличие художественного вкуса

Условия работы

- удаленная работа; - гибкий график; - почасовая оплата; - участие в разработке мобильных и PC игр в жанрах Real-time PvP, arcade, puzzle, QTE, arcade, racing, а также VR приложений.