

2D Artist

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

IndieMatch3Game

E-mail: dragongame.work@gmail.com

Для реализации стартап проекта по созданию мобильной игры, жанра Match3, ищем 2D-Художника на удаленную сдельную работу.

Задачи:

У нас есть задачи по нескольким направлениям:

Игровые персонажи

- Создание нескольких персонажей в заданной стилистике (см. пример требуемой графики)

Фоны

- Нужно нарисовать фон для локации города с отдельными проработанными домиками
- Фон для экрана загрузки

Игровые элементы

- Отрисовка кристаллов, препятствий, иконок, сундучков и элементов коллекций
- При необходимости минимальная анимация некоторых элементов

Игровой интерфейс

- Поиск наилучшей компоновки элементов интерфейса и его отрисовка

Примеры стилистики, на которую ориентируется проект: <https://ibb.co/4MQkFpY>

Требования к кандидату

- Хорошее владение **Adobe Photoshop** и использование другого необходимого ПО (таск-менеджер, голосовой чат, хранилище данных).
- Наличие **портфолио** (сайт или ссылка на ваши работы).
- Опыт в работе над игровыми проектами.
- Понимание основ анимации (покадровой и скелетной).
- Преимуществом будет владение программами для анимации (Spine, DragonBones)
- Умение творчески подходить к поставленным задачам
- Желание расти и способности к самообучению.
- **Любовь** к играм и своей работе.

Условия работы

- Удаленная работа над проектом, на договорной основе.
- Своевременная поэтапная оплата выполненных работ.
- Возможность самостоятельно планировать свой рабочий график.
- Дальнейшее сотрудничество в рамках поддержки проекта.

Наличие портфолио обязательно.

При необходимости надо будет выполнить тестовое задание.

В письме укажите, какие задачи вас заинтересовали и высыпайте примеры работы, соответствующие данным задачам!