

## 2D Artist

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

## IndieMatch3Game

E-mail: dragongame.work@gmail.com

Для реализации стартап проекта по созданию мобильной игры, жанра Match3, ищем 2D-Художника на удаленную сделную работу.

## Задачи:

У нас есть задачи по нескольким направлениям:

### *Игровые персонажи*

- Создание нескольких персонажей в заданной стилистике (см. пример требуемой графики)

### *Фоны*

- Нужно нарисовать фон для локации города с отдельными проработанными домиками  
- Фон для экрана загрузки

### *Игровые элементы*

- Отрисовка кристаллов, препятствий, иконок, сундучков и элементов коллекций  
- При необходимости минимальная анимация некоторых элементов

### *Игровой интерфейс*

- Поиск наилучшей компоновки элементов интерфейса и его отрисовка

Примеры стилистики, на которую ориентируется проект: <https://ibb.co/4MQkFpY>

## Требования к кандидату

- Хорошее владение **Adobe Photoshop** и использование другого необходимого ПО (таск-менеджер, голосовой чат, хранилище данных).
- Наличие **портфолио** (сайт или ссылка на ваши работы).
- Опыт в работе над игровыми проектами.
- Понимание основ анимации (покадровой и скелетной).
- Преимуществом будет владение программами для анимации (Spine, DragonBones)
- Умение творчески подходить к поставленным задачам
- Желание расти и способности к самообучению.
- **Любовь** к играм и своей работе.

## Условия работы

- Удаленная работа над проектом, на договорной основе.
- Своевременная поэтапная оплата выполненных работ.
- Возможность самостоятельно планировать свой рабочий график.
- Дальнейшее сотрудничество в рамках поддержки проекта.

**Наличие портфолио обязательно.**

**При необходимости надо будет выполнить тестовое задание.**

**В письме укажите, какие задачи вас заинтересовали и высылайте примеры работы, соответствующие данным задачам!**