

Unity Developer

IndieMatch3Game

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

E-mail: dragongame.work@gmail.com

Привет! Мы - молодая инди-команда. Ищем специалиста для разработки мобильной игры жанра Match3 в нашем стартапе

Задачи:

- Создать полноценную мобильную кроссплатформенную игру (Android, iOS) жанра Match3

Требования к кандидату:

- Полный цикл разработки
- Отличное знание C#, Unity
- Опыт разработки мобильных игр под платформы Android и iOS в Unity.
- Знание методов оптимизации Unity-приложений
- Умение программирования простой анимации и 2D-графики, работы с шейдерами
- Умение работать с различными рекламными и игровыми API (admob, unity ads, google play services, firebase)
- Документация кода
- Опыт использования систем контроля версий (Git) и task-трекинга

Будет плюсом:

- Наличие примеров своих проектов
- Опыт работы с играми жанра Match3 или схожими
- Любовь к играм!

Условия работы:

- Удаленная работа над проектом, на договорной основе
- Своевременная поэтапная оплата выполненных задач
- Возможность самостоятельно планировать свой график работы
- Дальнейшее сотрудничество в рамках поддержки проекта