UI/UX Designer

Black Caviar Games

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду UI/UX Designer, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Разработка макетов игровых интерфейсов совместно с гейм-дизайнерами(на основе мокапов или документации);
- Участие в разработке стилистики интерфейсов;
- Отрисовка GUI элементов, подготовка ассетов и передача разработчикам

Требования к кандидату

- Понимание принципов юзабилити игровых интерфейсов;
- Наличие соответствующего портфолио;
- Опыт работы над интерфейсами для мобильных и браузерных игр;
- Знание инструментов прототипирования;
- Желание развиваться в UI/UX дизайне.

Будет плюсом

- Хорошее знание графического редактора;
- Хороший художественный уровень;
- Создание сопроводительной документации;
- Понимание теории цвета, композиции.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенки;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатаная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.