

2D Artist

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Black Caviar Games

Konstantin, HR Director
Телефон: 7 (918) 113-32-55
E-mail: hr@blackcaviar.games

Студия-разработчик и издатель игр для мобильных устройств и ПК Black Caviar Games ищет в команду 2D Artist, для разработки крутых проектов.

Задачи

- Отрисовка бэгов, объектов, зданий, персонажей в заданной стилистике;
- Отрисовка иллюстраций;
- Отрисовка элементов интерфейса;
- Отрисовка концепт артов и креативов.

Требования к кандидату

- Опыт работы с казуальной и реалистичной графикой от 1 года;
- Владение Adobe Photoshop;
- Умение рисовать от руки и на графическом планшете;
- Портфолио с актуальными артами;
- Уверенные знания в области анатомии, цвета, света, перспективы;
- Желание разрабатывать игры для мобильных платформ.

Будет плюсом

- Понимание специфики мобильных игр;
- Понимание UX дизайна;
- Опыт в 2D анимации;
- Владение 3D пакетами на уровне достаточном для создания болванок под обрисовку.

Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенье;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.