

Lead Game Designer

Playrix

Город: Удаленно
руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Команда Playrix
E-mail: job@playrix.com

Playrix ищет ведущего гейм-дизайнера, с обширной экспертизой в области игрового дизайна, желанием расти в высокоуровневом гейм-дизайне и большим интересом к мобильным играм. В этой роли вы будете принимать участие в формировании ключевых фиц одно из наших проектов, влиять на развитие игры и делиться опытом с уникальной командой профессионалов.

Задачи

разработка игровых механик; планирование развития проекта с точки зрения гейм-дизайна; внедрение внутренней экономики и монетизации; анализ статистики и установление высокоуровневого видения по балансу; расчет игрового баланса.

Требования к кандидату

опыт работы гейм-дизайнером от трех лет; хорошее знание рынка f2p, актуальных игровых тенденций; портфолио выпущенных, коммерчески успешных проектов; желание разрабатывать игры для мобильных платформ; высшее образование (предпочтительно техническое); умение четко формулировать и выражать свои мысли; умение ставить цели и фокусироваться на результате работы; приветствуется опыт работы с мобильными казуальными играми и желание повышать экспертизу в этом направлении.

Условия работы

конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; свободный рабочий график; работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; предоставление корпоративной техники; полноценное здоровое питание в офисах; компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; ДМС для сотрудников и их детей; компенсация за занятия спортом; софинансирование обучения; доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.