

Programmer, Engine (C++)

Playrix

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

Команда Playrix
E-mail: job@playrix.com

Мы ищем увлеченного программиста для разработки нашего собственного движка (аналог Unity). Мы всегда стараемся сделать качественный продукт и с визуальной, и с технической точки зрения. Ваши наработки будут использоваться во всех проектах компании. Они являются тем самым фундаментом, от которого зависит насколько удобно и качественно могут разрабатываться наши проекты, используемые многомиллионной аудиторией.

Задачи

решение технических задач кросс-проектного игрового движка; интеграция в движок и обновление внешних SDK; решение разнообразных задач под Android; развитие внутреннего движка компании (поддержка нововведений платформ, внутренняя логика); unit-тестирование.

Требования к кандидату

коммерческий опыт работы на C++ от 5-ти лет; опыт разработки игрового инструментария; опыт работы с Android; приветствуется опыт работы с игровыми движками (Unity / Unreal Engine и т.д.); дополнительным плюсом будет опыт работы с CMake.

Условия работы

конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; свободный рабочий график; работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; предоставление корпоративной техники; полноценное здоровое питание в офисах; компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; ДМС для сотрудников и их детей; компенсация за занятия спортом; софинансирование обучения; доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.