

Programmer, Game (C++)

Playrix

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Команда Playrix
E-mail: job@playrix.com

Мы ищем увлеченного программиста для разработки мобильных игр с многомиллионной аудиторией. Игры Playrix разрабатываются на внутреннем кроссплатформенном движке, написанном на C++. Это как стабильные проекты с богатой историей, так и абсолютно новые проекты, в рамках которых вам ежедневно предстоит работать над уникальными задачами и создавать топовые продукты на рынке мобильного геймдева.

Задачи

программирование игровых механик и логики; программирование UI и визуальных эффектов; оптимизирование ресурсов игры; профилирование и оптимизация игры по памяти и fps; работа с SDK сторонних сервисов; разработка вспомогательных инструментов (редакторов уровней, карт, эффектов, различных утилит и прочее).

Требования к кандидату

опыт разработки на C++ от 2 лет, знание современных стандартов языка (C++11, C++ 14). Будет плюсом знание C++ 17; знание ООП, базовых алгоритмов и структур данных; знание технического английского языка; приветствуется опыт игровой разработки; будет плюсом опыт разработки для платформ iOS или Android; опыт работы с компьютерной графикой приветствуется; опыт разработки на Python будет дополнительным плюсом.

Условия работы

конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; свободный рабочий график; работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; предоставление корпоративной техники; полноценное здоровое питание в офисах; компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; ДМС для сотрудников и их детей; компенсация за занятия спортом; софинансирование обучения; доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.