

Game Designer

GAME XP

Город: Москва / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Анна, Менеджер по персоналу
E-mail: gamework@gamexp.com

Мы команда GAMEXP, основные направления в компании – это разработка игр для мобильных устройств и PC, а также издание онлайн
О какой игре идет речь – Цена свободы: тайна кукловода – игра HOG hidden object. Платформа: iOS, Android, Facebook, VK, OK
Какая стоит задача

- Придумывать и рассказывать истории – на языке формул и таблиц
- "Играть в экономику" с реальным продуктом
- Играть и анализировать процесс игры - всегда.

Что Вам нужно будет создавать:

- Целостный игровой процесс с детально продуманной логикой
- Игровой баланс, экономику и способы монетизации игры.
- Современный, интуитивно понятный UI.
- ...и заодно весь мир - совокупность игрового контента (персонажей, локации, сюжет, звук, музыку, анимацию, эффекты и пр., и пр.)
- Анализировать рынок приложений, выявлять их сильные и слабые стороны продукта.
- Поддерживать игровой баланс и динамику экономических показателей.
- Развивать уже существующий проект: проектировать обновления и акции на основе аналитики.

Что нужно знать, уметь и иметь?

- Иметь опыт работы в аналогичной должности - обязательно
- Уметь анализировать эффективность игровых механик на основе статистических данных
- Понимать принципы монетизации игр, маркетинговых показателей, виральных механизмов
- Понимать принципы построения игровой механики, ролевых систем, UI
- Уметь дорабатывать игровые механики
- Иметь значительный игровой опыт в социальных и/или мобильных играх
- Владеть техническим английским языком

Занятость

- Вы можете работать удаленно, полный рабочий день
- или в офисе Москва - м. Славянский бульвар/Кунцевская

Доход готовы обсудить лично Вами. Присылайте отклики!

С удовольствием, ответим на все ваши вопросы!

Наши контакты talents@gamexp.com