

Programmer Unity 3D

Herocraft Ltd

Город: Калининград /
руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Наталия, HRD
E-mail: hr@herocraft.com

Проект Space Arena: Build and Fight, космический конструктор и автобатлер

В команду разработки топового проекта Herocraft ищем Unity C# разработчика.

Предстоит заниматься полным циклом разработки - интерфейсы, игровая логика, серверные начисления и проверки, покрытие тестами и

Необходимый стек:

- Unity + C# (Unity UI (anchors, layouts) - обязательно, также желательно Prefabs (variants, nested) и Tweening system (DOTween);
- Java/Kotlin - наличие хотя бы небольшого практического опыта;
- SQL (желательно MySQL + Hibernate)
- ООП, DI, IoC - важно понимание принципов;
- Автоматическое тестирование (NUnit, JUnit).

Мы рады предложить:

- официальное трудоустройство, достойную зарплату;
- гибкий график, ориентированный на результат, а не часы в офисе;
- сильную команду профессионалов с многолетним опытом в разработке;
- развитие и профессиональный рост.

Ждем ваши отклики на указанной почте, или в ТГ @kristelli

Ищем человека в **калининградский или новокузнецкий офис**, помогаем с переездом.