

Analytic

Город: Киев / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Ejaw

E-mail: hrejaw@gmail.com
Skype: anyayasya

<https://play.google.com/store/apps/dev?id=8685830660901726320> <http://ejaw.net/>

Необходимые знания и опыт:

- умение писать ТЗ разработчикам
- опыт работы в gamedev компании от 2 лет, понимание рынка PC, concol, mobile игр
- опыт составления ГДД, исходя из требований клиента
- Advanced or Upper Intermediate разговорный английский (для созвонов, переписок с клиентами)
- внимательность
- умение грамотно и доступно излагать свои мысли

Задачи:

- следить за обновлениями на рынке видео игр
- сравнивать и анализировать изменения в играх
- собирать, обрабатывать и предоставлять команде информацию о работе различных игровых механик
- предлагать игровые функции, которые будут положительно влиять на показатели монетизации
- анализировать финансовые и игровые показатели проекта
- анализировать игровую экономику, баланс, поведение игроков и влияния внешних факторов на прибыль
- искать «узкие места» в игре, предлагать рекомендации по устранению проблем

Будет плюсом:

образование по направлению прикладная математика, экономика или маркетинг

Условия работы:

- есть возможность работать как в офисе (г. Киев 2 мин от ст. м. Позняки), так и удаленно
- работа 5 дней/неделю, гибкий график (с 8 до 17 или с 9 до 18 или с 10 до 19) - интересные задачи