Game Designer Match-3

ООО Рокет Джамп

E-mail: job@rj-games.com

Город: Москва / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Огромное количество персонажей, стратегий и монстров: ты определяешь преимущество той или иной стороны. Мы работаем над мидкорной Puzzle RPG с элементами match-3 в фентези-сеттинге, игра создается на Unity. Боевой баланс имеет огромное значение, так к именно твои расчеты будут влиять на интерес к игре. Мы ищем гейм-дизайнера, который поможет построить нам эффективную систему д проекта, в который будут играть миллионы игроков.

Задачи

- Балансировка различных игровых сущностей (герои, монстры).
- Управление и контроль баланса по мере развития проекта.
- Поддержка документации в актуальном состоянии.
- Разработка необходимого инструментария (калькуляторы, конструкторы).

Требования

- Опыт работы в игровой индустрии от года.
- Опыт работы с конфигурациями.
- Уверенное владение XML.
- Отличное знание Excel, Google Sheets.

Для нас также важно

- Большой игровой опыт. Для нас важно, чтобы ты любил и интересовался играми, также как и мы!
- Умение находить общий язык с разными людьми: работа в RJ Games - это прежде всего работа в команде.

Чтобы откликнуться на вакансию тебе нужно

- Желание выполнить небольшое тестовое задание, если потребуется. Мы всегда даем развернутую обратную связь от руководителя итогам задания.

Условия работы

- Возможность работать удаленно из любой точки мира или нашего уютного офиса с зонами отдыха в центре Москвы, недалеко от м Новокузнецкая.
- Продуктивная атмосфера для работы над перспективными и масштабными проектами.
- Баланс работы и личной жизни: мы никогда не будем просить тебя задерживаться, работать по выходным или перегружать задачам
- Корпоративные активности и праздники (в том числе для удаленных сотрудников).
- Возможность профессионального обучения за счет компании.
- Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ, доплата больничных и отпусков до 100%.

 © gdjob.pro 28.03.2024 14:19